



TIPOLOGIA DEL CORSO

Fusion360 Basic

Prerequisiti

Conoscenza basilica di Microsoft Windows .

Durata

Il corso ha una durata complessiva di 21 ore.

Certificazione

Il corso permette di ottenere il certificato di frequenza, numerato e riconosciuto da Autodesk a livello internazionale.

Prezzo

€ 490,00 + IVA 22%.

RIFREQUENZA GRATUITA



A CHI E' RIVOLTO

Il corso Fusion360 Basic è di livello base ed è indirizzato a studenti delle scuole superiori ed universitari, ingegneri, progettisti, disegnatori/designer, makers, liberi professionisti e a chiunque intenda avvicinarsi al 3D parametrico con il primo della nuova generazione di software collaborativi basati sul cloud.

Fusion 360 è il primo strumento CAD/CAM & CAE 3D in grado di supportare, attraverso la sua piattaforma software in cloud computing, l'intero processo di ingegnerizzazione e sviluppo del prodotto combinando strumenti per la progettazione industriale e meccanica, la simulazione, la collaborazione e la lavorazione CAM in un unico pacchetto. Disponibile sia per Windows che per Mac.



ARGOMENTI TRATTATI

Introduzione

- introduzione alla filosofia di Fusion360
- creazione dell'account Autodesk per l'uso sul cloud e come accedere alla Nuvola

Interfaccia Grafica e le Aree di Lavoro

- il Browser
- le principali aree di lavoro: Model, Sculpt, Patch, Render, Animation, Simulation, CAM
- la Barra dell'Applicazione
- la Barra degli Strumenti
- il Cubo di Navigazione
- la Timeline
- l'accesso Profilo Utente e le Preferenze
- la Barra di Navigazione e le Opzioni di Visualizzazione

Progetto, Navigazione e Sketch

- la creazione del Progetto
- la navigazione nello spazio 3d: pan, zoom e orbita
- schizzi e vincolamento: primitive 2d, vincoli geometrici e dimensionali

Modellazione solida 3D

- modellazione parametrica e le lavorazioni basiliche 3d
- modellazione Sculpt con le t-splines
 - creazione di un oggetto di Design o di componente meccanico

Messa in tavola

- l'ambiente di disegno
- strumenti basilici per la creazione, annotazione e gestione delle viste

Render

- l'ambiente Render
- generazione e salvataggio di immagini fotorealistiche di parti e assiemi

Assiemi

- cenni sul design Top Down di Fusion360
- componenti, Joints e il design Top Down di Fusion360

Condivisione

- condivisione e invito al Gruppo di Progetto e il Design collaborativo

Note: Ogni lezione prevede l'esposizione degli argomenti con la successiva applicazione degli stessi attraverso esercitazioni fornite dal docente nell'ottica di rendere il corsista immediatamente operativo.

