



TIPOLOGIA DEL CORSO

Inventor per la progettazione meccanica 3D - Livello Avanzato

Prerequisiti

Autodesk Inventor Livello Base

Durata

Il corso ha una durata complessiva di 21 ore.

Certificazione

Il corso permette di ottenere il certificato di frequenza ufficiale Autodesk, numerato e riconosciuto da Autodesk a livello internazionale.

Prezzo per partecipante

€ 750,00 + IVA 22%.

RIFREQUENZA GRATUITA



A CHI E' RIVOLTO

Il corso è indirizzato a chi intende approfondire l'uso di Autodesk Inventor, affrontando tematiche avanzate, quali per esempio il configuratore di assiemi (iAssemblies), la pubblicazione di parti personalizzate nel Centro Contenuti o la condivisione in rete dei file nell'ambito di un team di progettazione. Le lezioni prevedono una serie di esercitazioni pratiche, mirate all'apprendimento veloce delle tecniche avanzate con le quali migliorare la creazione delle parti e l'assemblaggio dei componenti.



ARGOMENTI TRATTATI

Approfondimenti

- Strumenti avanzati per la gestione degli stili
- Condivisione dei file (modelli, librerie, ...)
- Studio del progetto con l'ausilio dei blocchi di schizzo

Funzioni avanzate

- Creazione e gestione di: iFeatures, iMates, iParts, iAssemblies
- Utilizzo dei Componenti derivati da parte singola e da Assiemi
- Rappresentazioni di dettaglio con sostituto per gestione di grandi assiemi

Centro Contenuti

- Creazione di librerie personalizzate e condivise
- Pubblicazione nel Centro Contenuti di parti personalizzate

Design Accelerator

- Generatori di componenti (alberi, ingranaggi, cuscinetti, molle, ...)
- Strumenti di calcolo
- Connessioni bullonate
- Generatore Telai

Assiemi

- Definizione delle rappresentazioni (vista, posizione e livello di dettaglio)
- Distinta componenti
- Utilizzo base di iCopy e iLogic

Importazione

- Importazione di file IGES e STEP
- Ambiente di Costruzione
- Controllo qualità delle superfici
- Strumenti per la correzione e la modifica delle superfici importate da altri sistemi

Autodesk Inventor Studio

- Descrizione dell'ambiente di rendering
- Applicazione di luci e materiali
- Animazione di componenti, vincoli e telecamere
- Creazione di immagini e di filmati

Analisi Sollecitazione

- Analisi Statiche di Parti Singole
- Analisi Statiche applicate ad Assiemi
- Analisi Statiche applicate a Telai

