



TIPOLOGIA DEL CORSO

Inventor per la progettazione meccanica 3D - Livello base

Prerequisiti

Microsoft Windows

Durata

Il corso ha una durata complessiva di 33 ore.

Certificazione

Il corso permette di ottenere il certificato di frequenza ufficiale Autodesk, numerato e riconosciuto da Autodesk a livello internazionale.

Prezzo per partecipante

€ 790,00 + IVA 22%.

RIFREQUENZA GRATUITA



A CHI E' RIVOLTO

Il corso è indirizzato a chi intende acquisire le conoscenze di base su Autodesk Inventor. I partecipanti saranno in grado di creare schizzi 2D completi di vincoli geometrici e dimensionali, generare modelli parametrici applicando lavorazioni 3D, creare assemblaggi con l'ausilio di vincoli 3D e dell'adattività, generare disegni 2D sulla base della parte o dell'assieme 3D. Il corso è supportato da esercitazioni pratiche che permettono ai partecipanti di applicare immediatamente le conoscenze apprese e acquisire sin dall'inizio dimestichezza con il programma.



ARGOMENTI TRATTATI

Introduzione

- Ambienti di lavoro (parte, disegno, assieme, presentazione, lamiera, saldatura)
- File di progetto.ipj
- Norme e standard di disegno
- Opzioni dell'applicazione

Interfaccia grafica

- Il Browser
- Utilizzo dell'interfaccia utente, della Barra multifunzione, del Menu dell'applicazione, della barra degli strumenti
- Accesso rapido
- Operazioni con le Descrizioni comandi avanzate
- Utilizzo della barra di navigazione

Creazione schizzi

- Primitive geometriche
- Vincoli e parametri (geometrici e dimensionali)
- Comandi di modifica schizzo
- Importazione di disegni di AutoCAD
- Proprietà degli oggetti 2D (colore, spessore, tipo di linea)
- Gestione dei Blocchi di schizzo
- Creazione e modellazione degli schizzi 3D
- Superfici

Lavorazioni 3D

- Concetto di lavorazione 3D
- Creazione di solidi e superfici
- Lavorazioni di base (estrusione, rivoluzione, svuotamento, ecc.)
- Modifica delle lavorazioni
- Lavorazioni avanzate (loft, sweep, elicoide, ecc.).

- Strumenti di supporto per la creazione di lavorazioni: punti, assi e piani
- Funzioni applicate alle lavorazioni 3D: serie, sforno, specchio, ecc.
- Creazione di parti a più corpi
- Lavorazioni per la creazione di parti in plastica

Messa in tavola

- Ambiente di disegno
- Strumenti di disegno e cosmesi tavola
- Associatività tra modello e disegno
- Creazione e gestione delle viste

Assiemi

- Creazione e posizionamento di componenti
- Vincoli 3D e gradi di libertà
- Gestione delle viste, dei componenti e dei vincoli
- Cenni sull'adattività
- Rappresentazioni di visualizzazione
- Ambiente di saldatura
- Utilizzo base del Design Accelerator (generatore di alberi, connessioni a vite)
- Distinta, bollinatura e lista parti

Presentazioni

- Creazione viste di assieme
- Posizionamento componenti in una vista
- Generazione di esplosi
- Sequenze di animazione
- Creazione filmati

