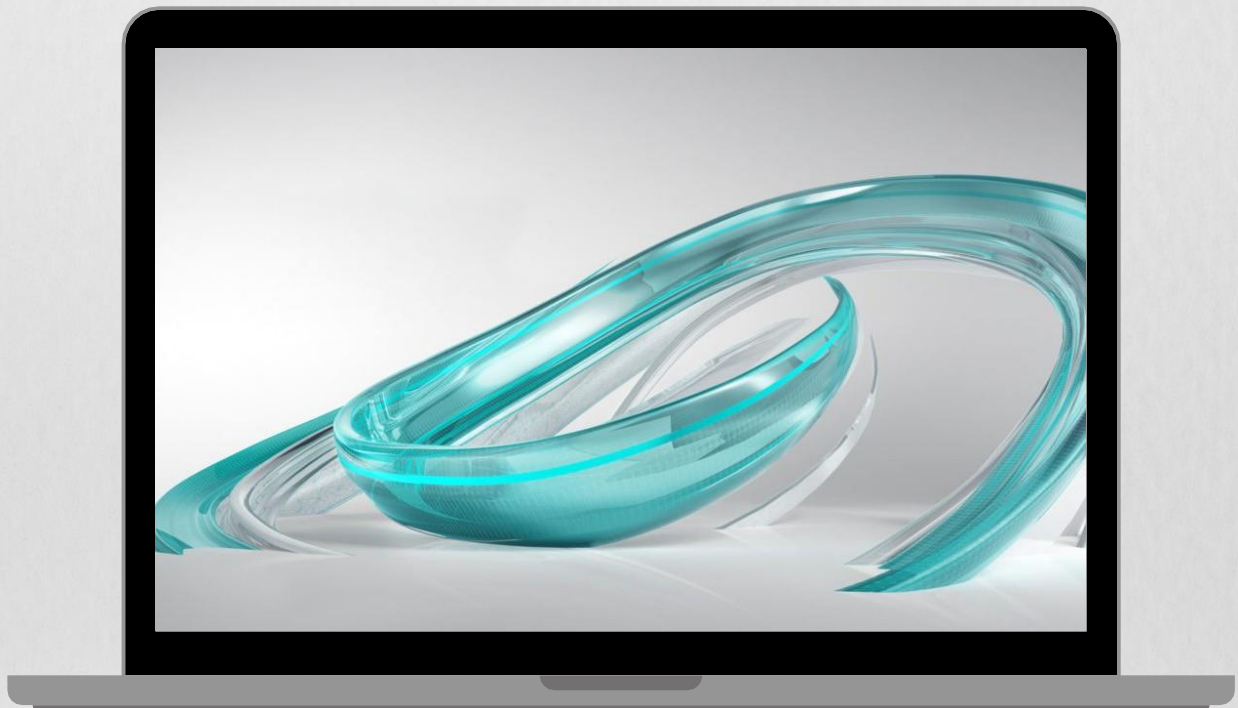


3DS MAX DESIGN

Il corso di Autodesk 3ds Max per l'Architettura è strutturato in modo tale da fornire strumenti completi nell'utilizzo del programma in campo architettonico e progettuale.



www.formamentis.it



segreteria@formamentis.it



02/55187096

 **FORMA MENTIS**



 **AUTODESK**
Authorized Training Center

Tipologia del corso

Prerequisiti

Preferibilmente competenze di base su Auto-CAD 2D e/o 3D, SketchUp, Rhinoceros, Revit o programmi affini (non vincolante)

Durata

Il corso ha una durata di 36 ore

Certificazione

Il corso permette di ottenere il certificato di frequenza ufficiale Autodesk, numerato e riconosciuto da Autodesk e con valenza internazionale.

A chi è rivolto

Il corso di Autodesk 3ds Max per l'Architettura è strutturato in modo tale da fornire strumenti completi nell'utilizzo del programma in campo architettonico e progettuale. Sono appositamente approfondite le tematiche di modellazione e di rendering per il raggiungimento di una metodologia di lavoro ottimale specifica per la produzione di immagini nel settore architettonico e del design. Il corso prevede lezioni intensive teoriche e pratiche, attraverso le quali gli allievi saranno in grado di sviluppare, importare, visualizzare e modificare modelli progettuali a differenti scale. Il corso è pensato per studenti, architetti, geometri, urbanisti, paesaggisti e industrial designer che vedono in Autodesk 3ds Max lo strumento ideale per la realizzazione di visualizzazioni dei concept e dei progetti.

Argomenti trattati

Il corso fornisce le competenze necessarie per rappresentare graficamente i modelli creati con tecniche avanzate di illuminazione e texturing; le tecniche di rendering applicate durante il corso forniranno, inoltre, all'allievo uno strumento unico per il raggiungimento di obiettivi fotorealistici di grande impatto.

È previsto l'uso del motore di rendering integrato in Autodesk 3ds Max per garantire il massimo foto-realismo.

Le lezioni sono supportate da esercitazioni pratiche che permettono di applicare immediatamente le conoscenze apprese e acquisire sin dall'inizio dimestichezza con il programma.

- Introduzione ad Autodesk 3ds Max
- Interfaccia utente
- Strumenti di navigazione 3D
- Gestione dei file Autodesk 3ds Max
- Creazione di primitive geometriche 2D e 3D
- Trasformazioni geometriche e modificatori.
- Oggetti architettonici (wall, railing, windows, doors, stairs).
- Preparazione, importazione e collegamento di file CAD, FBX e RVT

Prezzo € 590,00 + IVA

- Strumenti di Modellazione poligonale
- Estrude, lathe, bevel, boolean, sweep
- Cenni ad altri strumenti di modellazione
Le cineprese: creazione, controllo, camera correction.
- Utilizzo di sfondi fotografici: Perspective matching.
- Lighting delle scene: concetti generali di global illumination e di exposure control.
- Daylight system – strumenti base e avanzati
- Skylight standard e illuminazione IBL.
- Scanline: attivazione e uso preset
- ART render
- Luci standard (cenni ed esempi d'uso).
- Luci fotometriche: temperatura colore, parametri fotometrici, distribuzione luminosa, diagrammi fotometrici.
- Editor materiali: Compact e Slate
- I materiali e le mappe.
- Textures e mappe procedurali.
- Materiali Autodesk; cenni agli altri tipi di materiali.
- Materiali compositi: Multisubobject e Blend material.
- Modificatori di mappatura: UVW map, Map scaler, cenni ad Unwrap UV
- Opzioni di rendering: dimensione immagine, risoluzione, render region, blow-up, subset pixels
- Effetti di rendering: depth of field, displacement.
- Uso di ARNOLD