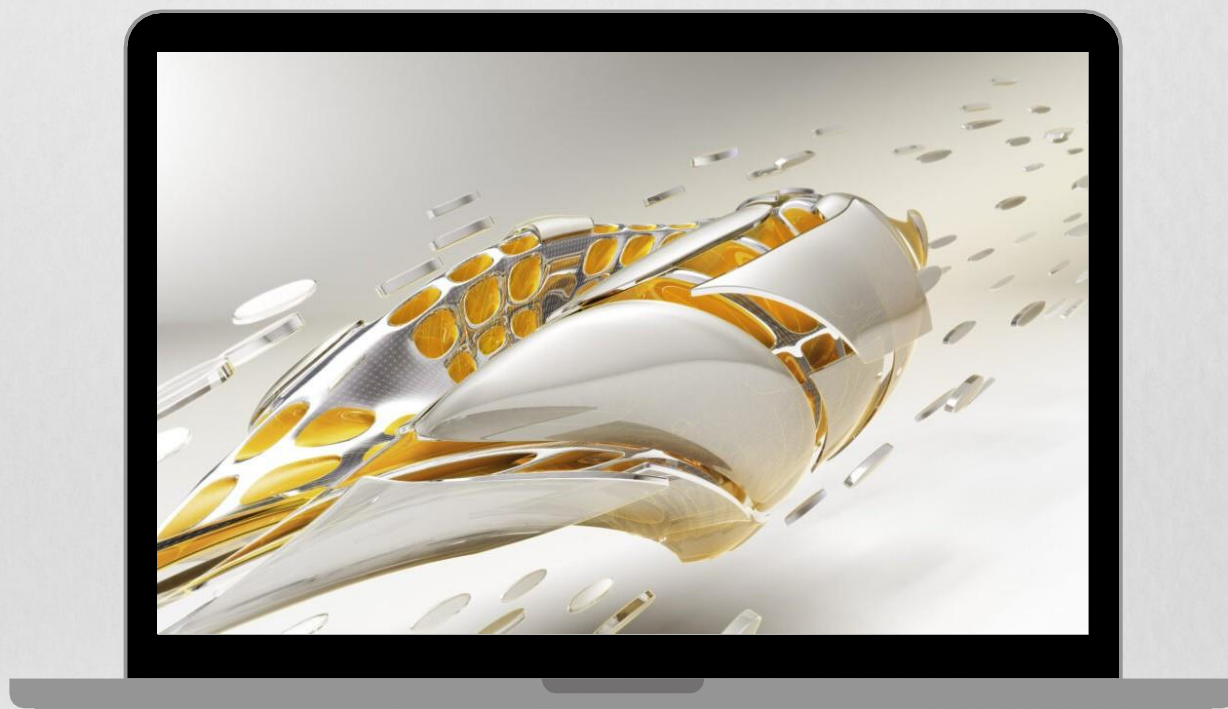


VRED DESIGN

Il corso VRED Design è indirizzato a chi intende simulare interattivamente visualizzazioni di foto realistiche ad alto dettaglio visivo di modelli creati in NURBS o Poligoni per l'Automotive Design.



www.formamentis.it



segreteria@formamentis.it



02/55187096

 **FORMA MENTIS**



 **AUTODESK**
Authorized Training Center

Tipologia del corso

Prerequisiti

Conoscenza Microsoft Office

Durata

Il corso ha una durata di 27 ore

Certificazione

Il corso permette di ottenere il certificato di frequenza ufficiale Autodesk, numerato e riconosciuto da Autodesk e con valenza internazionale.

A chi è rivolto

Il corso VRED Design è indirizzato a chi intende simulare interattivamente visualizzazioni di foto realistiche ad alto dettaglio visivo di modelli creati in NURBS o Poligoni per l'Automotive Design. Saranno approfonditi temi legati all'importazione dei modelli 3D e alla loro ottimizzazione, alla definizione dei materiali, delle luci e delle camere. Verranno inoltre trattati i temi per gestire le animazioni, le varianti e le simulazioni luminose date dalle luci o dagli environment HDR. Verrà trattata la pianificazione e l'organizzazione dei processi dedicati al rendering e all'ottenimento delle immagini o delle animazioni definitive. Il corso è supportato da esercitazioni pratiche, che permettono di applicare le conoscenze apprese e acquisire maggiore padronanza nell'uso del programma.

Argomenti trattati

Interfaccia

- ◆ Struttura e personalizzazione dell'interfaccia

Gestione dei Files

- ◆ Importazione dei modelli
- ◆ Geometry Editor
- ◆ Opzioni per l' Import/Export dei file e formati supportati

Lavorare con i modelli

- ◆ Modalità di selezione e navigazione
- ◆ Uso della Scenegraph e della viewport
- ◆ Trasformazione degli oggetti
- ◆ Selezione delle viste
- ◆ Downscale e Antialias

Materiali

- ◆ Asset Manager, materiali e loro proprietà
- ◆ Creazione, assegnazione e texturing
- ◆ Skylight System
- ◆ Truelight Materials e Layered Glass
- ◆ Displacement
- ◆ Materiali illuminanti
- ◆ Materiali misurati " X-Rite "

Illuminazione e visualizzazione

- ◆ Light Editor
- ◆ Luci standard

Prezzo € 800,00 + IVA

- ◆ Area e Objects Lights
- ◆ Impostazioni generali della telecamera
- ◆ Modalità di visualizzazione
- ◆ Gestione dell'antialiasing
- ◆ Illuminazione basata su HDRI
- ◆ Ambient occlusion

Animazione

- ◆ Impostazione e gestione dei Keyframe
- ◆ Utilizzo della timeline
- ◆ Animazione delle camere
- ◆ Animazioni del modello o di parti di esso
- ◆ Preparazione per esportazioni immagini panoramiche

Valutazione del Modello

- ◆ Righelli, Griglia, Misurazioni e Sezioni
- ◆ Variants e Variants Set

Rendering con Raytracing

- ◆ Illuminazione pre-calcolata + Ombre
- ◆ Global Illumination (veloce/completa)
- ◆ Fotogrammi still e interattivi
- ◆ Sostituzione di parametri di raytracing
- ◆ Render layer
- ◆ Render Passes
- ◆ Calcolo del Rendering